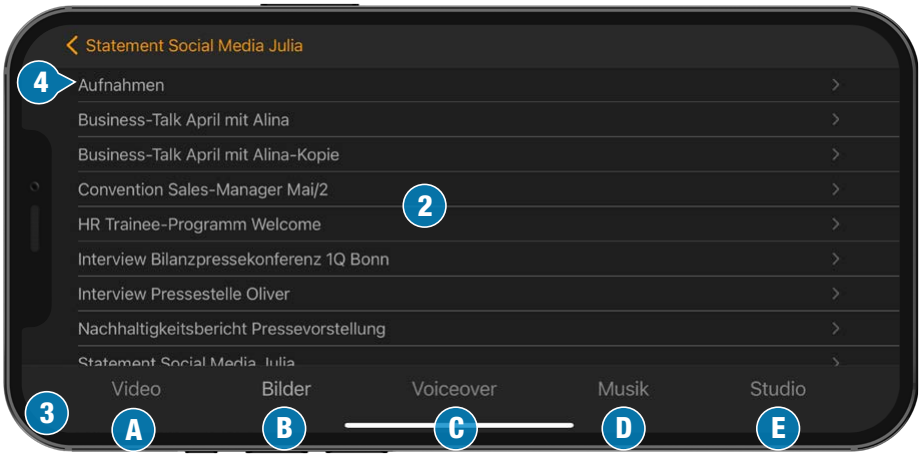
MEDIATHEK

Über die Mediathek hast du Zugriff auf all deine Projektmedien und die Daten in deiner Foto-App. Von hier kannst du sie aus einfach in deine Timeline einfügen.

Deine Mediathek benutzt du so:

- ☑ Tippe auf das Mediathek-Symbol (1).
- ☑ In den Projektordnern (2) stehen alle Medien (Videoclips Tonaufnahmen und Grafiken etc.) bereit. Jedes Projekte hat ein eigenes Verzeichnis. Darin findest du u. a. deine Video-aufnahmen, die du mit der Kamera in der Smart-Journalist-App gemacht hast, oder deine Voice-Over-Aufnahmen.



PROJEKTORDNER

Jedes Filmprojekt hat einen Namen und einen Mediathek-Ordner mit diesem Namen (2).

Hier sammeln sich die Dateien (Clips, Bilder, Sounds etc.), die du für dein Projekt verwendest.

FOTOS-APP

Du kannst unter "Aufnahmen" (4) auf die Videos und Bilder deiner Apple Fotos-App zugreifen.

MEDIENTYPEN

Der Filter (3) vereinfacht die Suche deiner gewünschten Medien:

A Video
Videoaufnahmen jeden Formats
Mehr dazu auf Seite 85

B Bilder
Fotos, Grafiken (z. B. Sticker)
Mehr dazu auf Seite 86

C VoiceOver
VoiceOver-Tonaufnahmen
Mehr dazu auf Seite 89

D Musik
Songs und Sounds
Mehr dazu auf Seite 87

GESONDERTE QUELLE

E Studio (Opener/Closer/ Musik)
Von deinen Unternehmen bereitgestellte Medien
Mehr dazu auf Seite 90

© SkyMineMedia GmbH · Änderungen vorbehalten · Stand: 04/2021

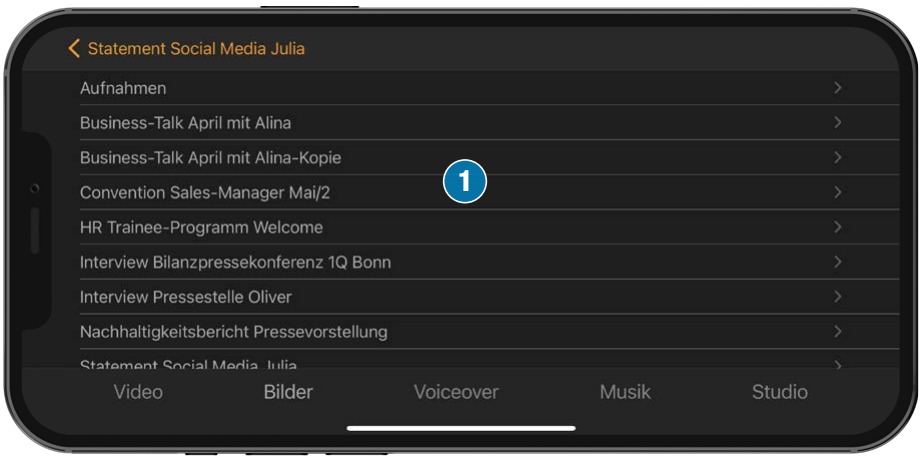
MEDIEN AUS DER CLOUD LADEN

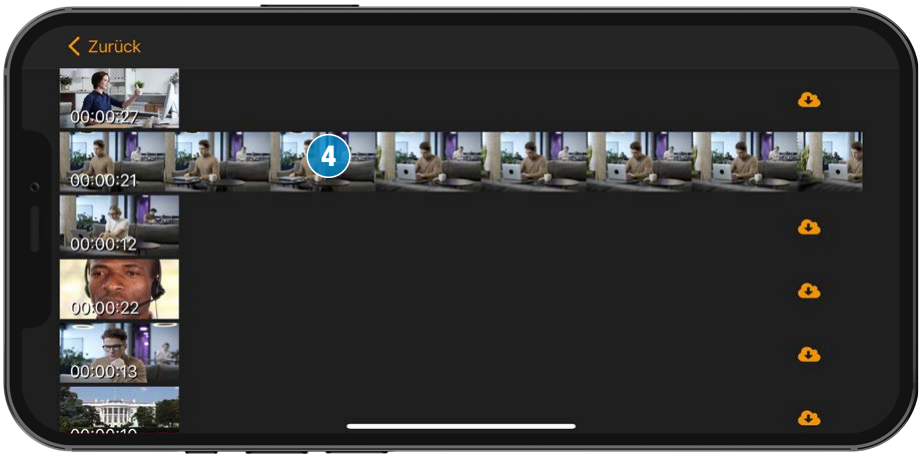
Daten aus der SmartJournalist-Cloud kannst du in die App laden.

Du hast im Cloud-Studio externe Medien gesammelt (Videos, Bilder, Musik) und sie deinem Projekt zugefügt. Die Daten werden unmittelbar auch in der App-Mediathek angezeigt.

Um die Dateien in der App benutzen zu können, musst du sie aus der Cloud herunterladen

- ☑ Wähle den gewünschten Projektordner (1). Die Liste öffnet sich. Bei Videos kannst du nur das erste Vorschaubild des Clip sehen. Bei Musik wird der Titel angezeigt.
- ☑ Wähle das Wolken-Symbol (2) um den Download zu starten.
- ☑ Bitte warte während des Ladens (3). Ist die Datei vollständig geladen, entfällt das Wolken-Symbol
- ☑ Bei Videos kannst du jetzt den ganzen Clipverlauf sehen (4).



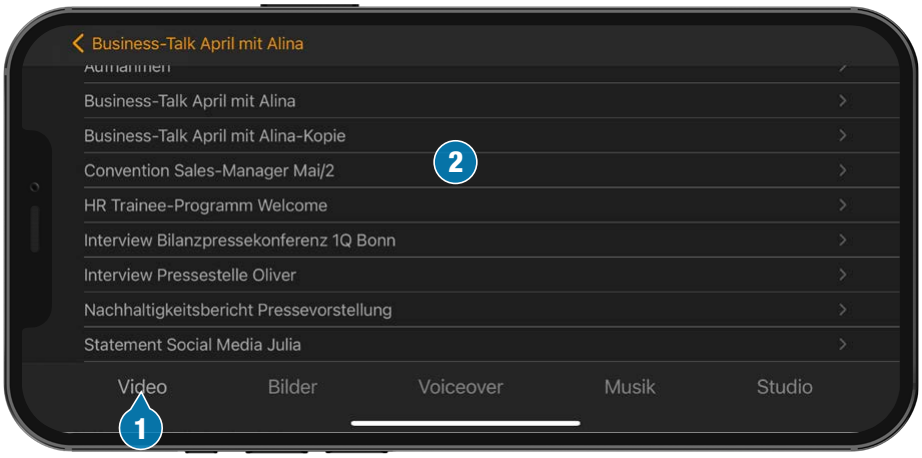


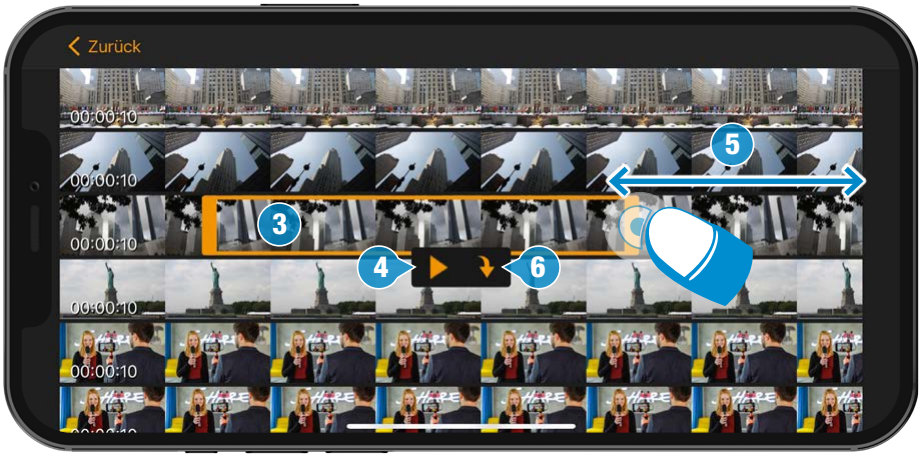
© SkyMineMedia GmbH · Änderungen vorbehalten · Stand: 04/2021

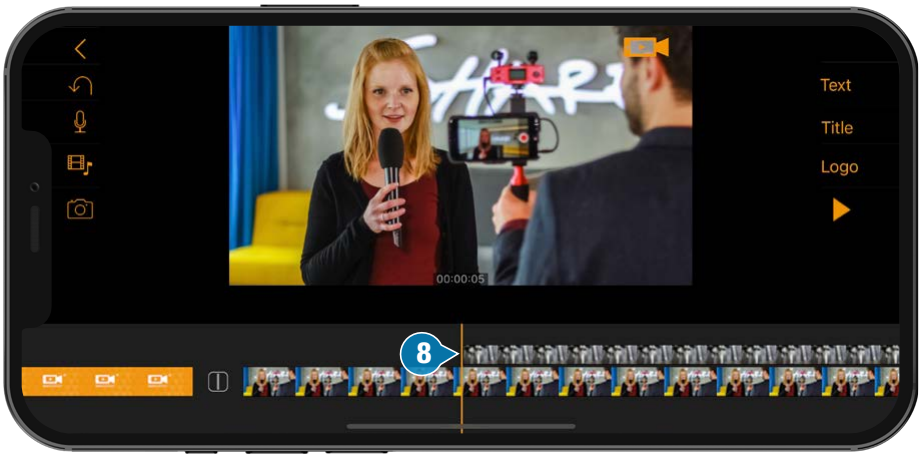
VIDEO ZUFÜGEN

Deine SmartJournalist-Aufnahmen und externe Videos aus der Foto-App kannst du über die Mediathek in deinem Filmprojekt verwenden.

- Wähle in der Mediathek den Typ "Video" (1).
- Wähle den gewünschten Projektordner (2). Die Liste öffnet sich und du kannst die Filmstreifen der Videoclips betrachten.
- Tippe zur Auswahl auf den gewünschten Clip (3).
- Wähle ggf. den Play-Button (4) für die Vorschau.
- Möchtest du einen Ausschnitt aus dem Videoclip verwenden, kannst du ihn zuschneiden (5): Tippe auf den Anfang oder das Ende und ziehe es an die passende Stelle. Während des Verschiebens ist sie in der Vorschau zu sehen.
- Passt alles, drücke den Zufügen-Button (6).
- Abschließend wähle die Spur, in die das der Clip eingefügt werden soll (7).
- Der Clip ist in der Timeline eingesetzt (8).







© SkyMineMedia GmbH · Änderungen vorbehalten · Stand: 04/2021

BILDER ZUFÜGEN

Als Bilder werden Fotos, Grafiken oder Sticker etc. bezeichnet.

Du kannst Bilder in gängigen Dateiformaten (u. a. JPG, PNG, TIF) für deinen Film verwenden. Die Bilder werden über den Filter "Bilder" angezeigt.

- ✓ Um ein Bild in deinen Film zu bringen, wähle es aus (1).
- ✓ Nun kannst du das Bild in der Voransicht mit zwei Fingern skalieren und positionieren (2). Der Rahmen zeigt, welcher Bildausschnitt verwendet wird. Wähle den OK-Haken (3) um die Positionierung abzuschließen. Abbrechen kannst du die Positionierung mit dem X (4).
- ✓ Wähle die Videospur, in die das Bild eingefügt wird (5).
- ✓ Dein Bild ist jetzt mit einer Länge von 3 Sekunden eingesetzt (6).

★ **Länge einstellbar**
Du kannst die Länge in der Timeline nachträglich verändern.

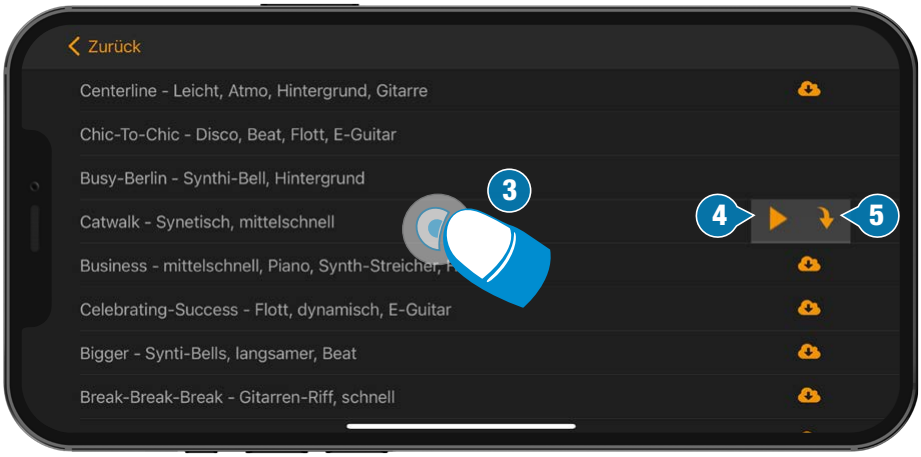
© SkyMineMedia GmbH · Änderungen vorbehalten · Stand: 04/2021

MUSIK ZUFÜGEN

Deine Musikdateien kannst du über den Reiter "Musik" aufrufen.

- ✓ Wähle in der Mediathek den Typ "Musik" (1).
- ✓ Wähle den gewünschten Projektordner (2). Die Liste öffnet sich und du kannst Musiktitel lesen.
- ✓ Wähle dein gewünschtes Musikstück aus (3).
- ✓ Wähle ggf. den Play-Button (4) zum Anspielen.
- ✓ Tippe auf den Hinzufügen-Button (5).
- ✓ Der Song wird ab der Positionslinie in die Musikspur eingefügt (6).

★ **Tipp: Weitere Songs**
Mehr Musik steht dir ggf. über die Lizenz-Musik zur Verfügung.
Mehr dazu auf Seite 88

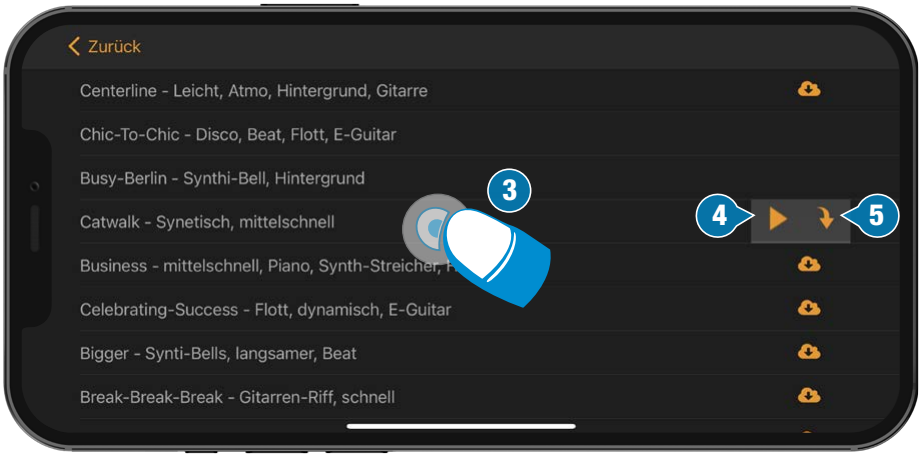


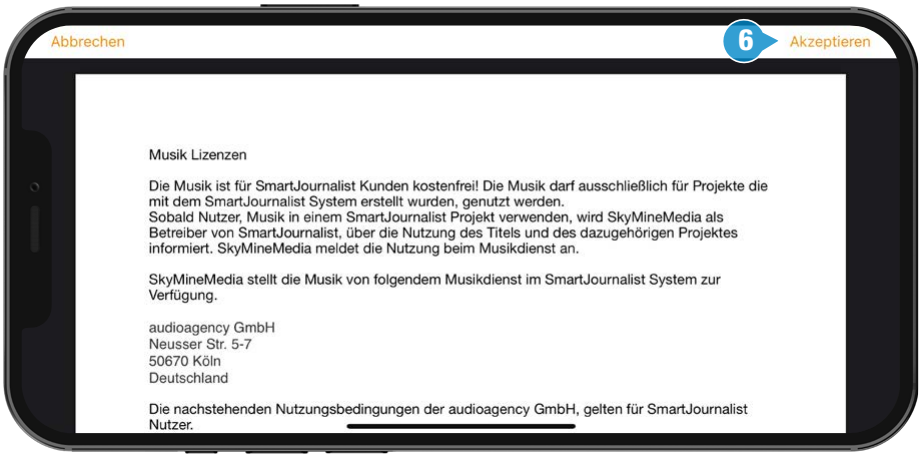
© SkyMineMedia GmbH · Änderungen vorbehalten · Stand: 04/2021

LIZENZ-MUSIK ZUFÜGEN

Zentrale Songs und Sounds deines Unternehmens kannst du über den Typ-Schalter "Studio" erreichen.

- Wähle in der Mediathek den Typ "Studio" (1).
- Wähle "Musik" (2). Die Liste öffnet sich und du kannst Musiktitel lesen.
- Wähle dein gewünschtes Musikstück aus (3).
- Wähle ggf. den Play-Button (4) zum Anspielen.
- Tippe auf den Hinzufügen-Button (5).
- Ggf. wird dir ein Lizenztext angezeigt. Die Verwendung von Musik unterliegen zumeist Nutzungsbedingungen, die du beachten musst. Mit "Akzeptieren" (6) bestätigst du die Bedingungen.
- Der Song wird ab der Positionslinie in die Musikspur eingefügt (7).



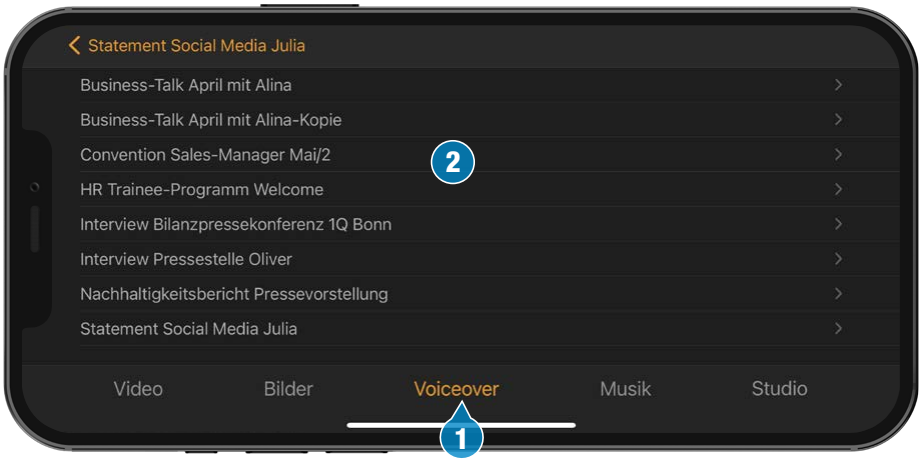


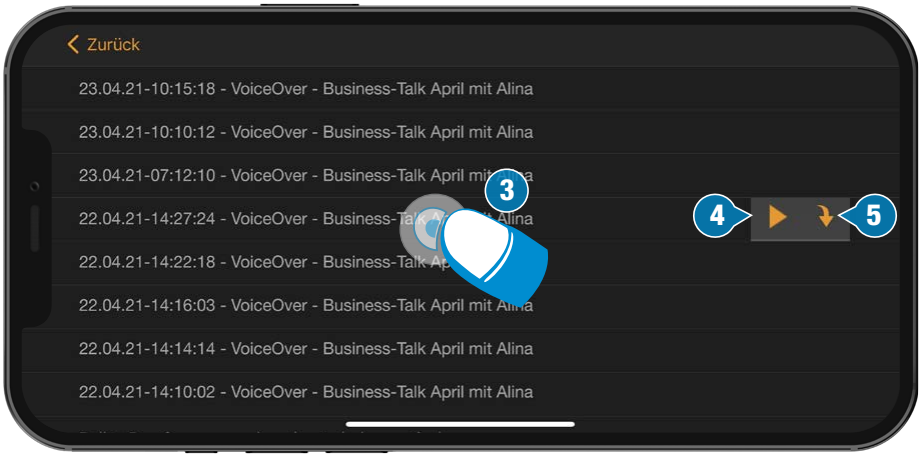
© SkyMineMedia GmbH · Änderungen vorbehalten · Stand: 04/2021

VOICEOVER ZUFÜGEN

Deine Musikdateien kannst du über den Reiter "Musik" aufrufen.

- ☑ Wähle in der Mediathek den Typ "VoiceOver" (1).
- ☑ Wähle den gewünschten Projektordner (2). Die Liste öffnet sich.
- ☑ Wähle deine gewünschte Aufnahme aus (3).
- ☑ Wähle ggf. den Play-Button (4) zum Anspielen.
- ☑ Tippe auf den Hinzufügen-Button (5).
- ☑ Die Aufnahme wird ab der Positionslinie in die Voice-Over-Spur eingefügt (6).





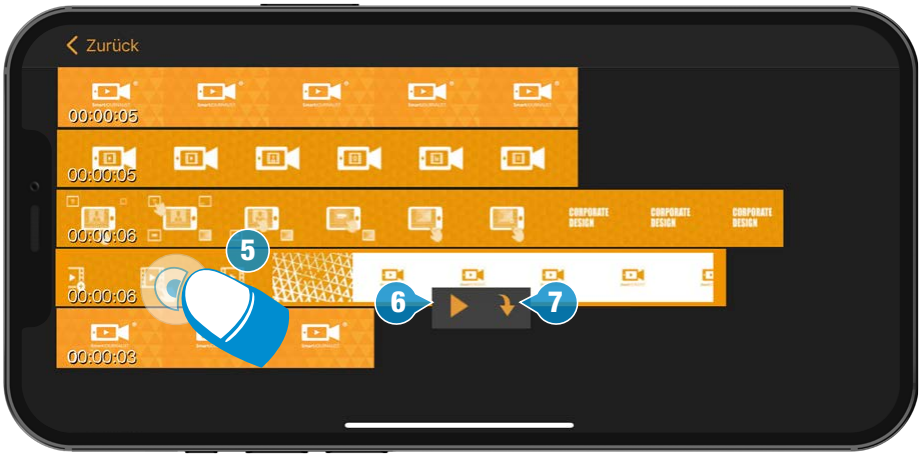
© SkyMineMedia GmbH · Änderungen vorbehalten · Stand: 04/2021

OPENER/CLOSER ZUFÜGEN

STUDIO - GESONDERTE QUELLE

Der Typ-Schalter "Studio" (1) bietet dir den Zugriff auf die zentralen Opener (2), Closer (3) und die Musik deines Unternehmens (4).

- ☑ Wähle den Opener- oder Closer Ordner (2/3). Die Liste öffnet sich.
- ☑ Wähle den gewünschten Clip aus (5).
- ☑ Wähle ggf. den Play-Button (6) zum Anspielen.
- ☑ Tippe auf den Hinzufügen-Button (7).



OPENER

Opener sind zumeist kurze Vorspänne deines Unternehmens, die Filme vorangestellt werden können.

Stehen dir hier mehrere Opener zur Verfügung, ersetzt deine Wahl automatisch den bisherigen Opener und wird an den Anfang deines Film gesetzt.

CLOSER

Closer (Abbinder) sind Abspänne deines Unternehmens (oft auch "Claim" genannt), die mit Markenzeichen und Audiomarke den Film abschließen.

Stehen dir hier mehrere Closer zur Verfügung, ersetzt deine Wahl automatisch den bisherigen Closer und wird hinter deinen letzten Clip angefügt.

★ **Medien automatisch aktuell**
Sollte es neue Inhalte deines Unternehmens geben, werden diese automatisch in der App bereitgestellt.

★ **Hinweis: Nicht bearbeitbar**
Opener und Closer werden vom Administrator zentral bereitgestellt und können von Nutzern nicht verändert oder getrimmt werden. Wenn erlaubt, kannst du Opener oder Closer aus deinem Film entfernen.

© SkyMineMedia GmbH · Änderungen vorbehalten · Stand: 04/2021